Python

**Print (“”) –** imprimir entrada

**Input –** para que el usuario escriba

**Int** – convertir a número entero

**Float** – convertir a decimales

**‘’’** – dogstring – comentario multilínea

**#** - esto es un comentario – sirve para comentar

**<,>,==,!=** - operadores de comparación

**+,-,\*,/ -** operadores aritméticos

**If / else / elif -** si es esto verdadero / y si no esto otro / y si si con mas de 2 opciones

**Class –** Define una clase / primera letra en mayúscula

**Def –** Declarar una Funcion

**Variables –** todo minúscula

**Constantes –** todo mayúscula

**\_\_init\_\_ -** instanciar una clase / inicializar el objeto que se crea

**Self –** instancia de una clase

**For /**

**Try / except –** intenta ejecutar esto / si no lo consigues pasa al apartado except

**While (True) –** bucle infinito / meter código dentro de su sangrado

**Exit() –** salir del programa

**GET -** Un **getter** es un método que permite **obtener** el valor de un atributo

**SET -** Un **setter** es un método que permite **establecer** o **modificar** el valor de un atributo

**Append** – añade elementos a la lista

**Super()** – super herencia

**archivo = open("archivo.txt", "w") –** abrir o crear un archivo en formato “w” escribir y sobrescribir

**archivo.write("asi se escribe un texto en un archivo") –** escribir en un archivo

**archivo = open("archivo.txt", "a")** escribir dentro de un documento

**archivo.write("asi se escribe en distintas lineas\n")**

**import os os.makedirs("basededatospython")** – crear una carpeta en el ssoo

**archivo.close() –** cerrar un archivo

JAVASCRIPT

**Document.write(“”); –** imprimir entrada

**console.log(“”); -** imprimir en consola

**document =** en el documento

**document.getElementById("micampo") =** del documentovoy a coger el elemento que tiene el id micampo

**document.querySelector("#uno") -** del documentovoy a coger el elemento que tiene el id #uno

**onchange =** cuando ese elemento cambie

**function(){} =** voy a ejecutar un bloque de código

**onclick –** cuando haga click

**var –** variable

**&& - y**

**|| - o**

**parseInt -** – convertir a número entero

**If / else / else if-** si es esto verdadero / y si no esto otro / y si si con mas de 2 opciones

**Case –** en el caso de que sea y finalizamos con break;

**Switch –** valoramos esa clase

**For-** repetición

**While (True) –** Mientras se cumpla una condición / meter código dentro de su sangrado

**Constructor -** instanciar una clase / inicializar el objeto que se crea

**this –** instancia de una clase

**undefined –** none

**elemento.innerHTML –** coge su contenido en HTML

**elemento.textContent** – coge su contenido de texto

**document.querySelector("#contenedor").appendChild(parrafo)** - En el documento le pongo el parrafo como hijo

**Try / catch –** intenta ejecutar esto / si no lo consigues pasa al apartado catch

**HTML**

**<input type="text" id="entrada"> -** Recuadro entrada de datos

BASE DE DATOS

CREATE DATABASE nombre base de datos + ; / crear base de datos

SELECT / Selecciona los nombres de los campos que contienen los datos que quiere usar

USE nombre base de datos + ; / usar base de datos

WHERE – especificar condición para realizar la accion

CREATE TABLE empleados (nombre VARCHAR (20)); / crear tabla en la BD

INSERT INTO nombre tabla VALUES (null,’nombre’,teléfono’);

UPDATE base de datos **SET** nom columna **=** ‘seleccionar dato’ **WHERE** nom columna **=** ‘NEW dato’; / modificar datos

DROP TABLE Nombre de la tabla; / borrar tabla

DELETE FROM Nombre de la BD; / Borrar BD

DELETE FROM Nombre de la BD WHERE Nombre de la tabla = numero de fila; / borrar fila de la tabla de la bd

&& / y además si

ASC / Ascendente

DESC / descendiente

VARCHAR - cadenas de texto cortas

TEXT - cadenas de texto largas

INT - números enteros

DATE – fecha

DATE YYYY/MM/SS

DATETIME YYYY/MM/SS - HH:MM:SSS

TIMESTAMP Segundos que han pasado desde el 1 de enero de 1970

TIME HH:MM:SS

YEAR YYYY

Numéricos:

TINYINT 1B

SMALLINT 2B

MEDIUMINT 3B

INT 4B

BIGINT 8B

DECIMAL:

FLOAT

DOUBLE

REAL

BIT 1bit

BOOLEAN 1bit

TEXTO

MEDIUMTEXT

LONGTEXT

BINARY

VARBINARY

TINYBLOB 255B

BLOB - 64KB

MEDIUMBLOB - 16MB

LONGBLOB - 4GB

ENUM - lista de posibilidades

SET - conjuntos de datos

GEOMETRY

JSON

**COMANDOS IMPORTANTES WINDOWS Y LINUX**

**WINDOWS**

DIR - listar directorios

CLS / CLEAR – limpiar pantalla

CD / navegar directorios

CD .. / directorio anterior

CP / copiar archivos y carpetas

MV / mover archivos y carpetas

ELIMINAR / del

CREAR CARPETAS / mkdir

**WINDOWS**

Programas

ç

**HERRAMIENTAS IMPORTANTES**

INSTALACIÓN DE FLASK EN WINDOWS: # pip install Flask